

Variables aléatoires continues

Définition : Lorsqu'à chaque événement élémentaire d'un univers Ω on associe un nombre réel, on dit que l'on définit une variable aléatoire (réelle) notée X .

Définition : La variable aléatoire X est dite continue lorsque X peut décrire tout un intervalle. Soit $]a ; b[$ un intervalle, l'événement : « $a < X < b$ » est alors l'ensemble des issues associées à un nombre de l'intervalle $]a ; b[$

exemple : on lance une boule de bowling puis on mesure, en bout de piste, la position de la boule par rapport au milieu de la piste.

« $-0,5 < X < 0,5$ » : « $X < -1$ » = « $0 < X < 0,01$ » :

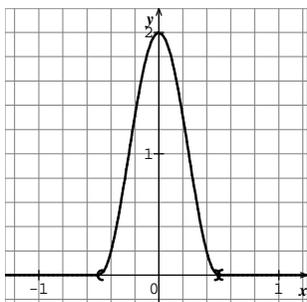
Définition : On définit la loi de probabilité continue de X lorsque pour tout intervalle I on connaît la valeur de $P(X \in I)$

Propriété caractéristique : $P(X \in \mathbb{R}) = 1$ et pour tous intervalles I et J disjoints :
 $P(X \in I \cup J) = P(X \in I) + P(X \in J)$

Définition : une fonction f définie sur \mathbb{R} est une densité de probabilité si et seulement si :

$$\text{pour tout } x \in \mathbb{R}, 0 \leq f(x) \text{ et } \int_{-\infty}^{+\infty} f(x) dx = 1$$

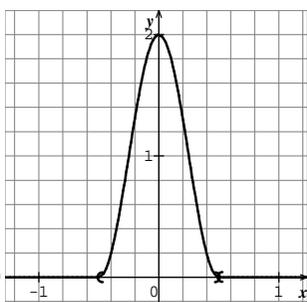
Exemple : la fonction définie par :
 $f(x) = \cos(2\pi x) + 1$ si $x \in [-0,5 ; 0,5]$
 $f(x) = 0$ sinon



Propriété : si f est une densité de probabilité, une loi de probabilité est donnée par :

$$P(a < X \leq b) = \int_a^b f(x) dx$$

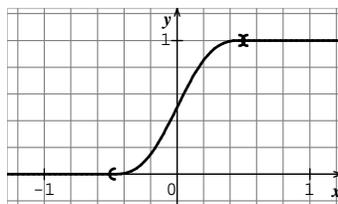
Remarques : $P(X = a) = 0$
 $P(a < X < b) = P(a \leq X < b) = P(a < X \leq b) = P(a \leq X \leq b)$



Définition : X étant une variable aléatoire, la fonction de répartition de X est

la fonction définie sur \mathbb{R} par : $F(t) = P(X \leq t)$

Exemple : pour la fonction f précédente :



Propriété : si F est une fonction de répartition alors :

F est croissante sur \mathbb{R} , $\lim_{x \rightarrow -\infty} F(x) = 0$ et $\lim_{x \rightarrow +\infty} F(x) = 1$

Deux lois de probabilité continues à connaître

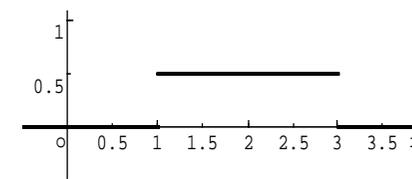
Lois uniformes sur un intervalle

Soient m et M deux réels tels que $m < M$

Définition : une loi de probabilité est uniforme sur l'intervalle $[m; M]$ lorsque sa densité de probabilité est constante sur l'intervalle $[m; M]$ et nulle en dehors

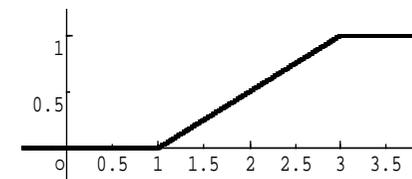
Propriété : la densité de probabilité f d'une variable aléatoire suivant une loi de probabilité uniforme sur l'intervalle $[m; M]$ est donnée par :

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{M - m} & \text{si } m \leq x \leq M \\ 0 & \text{si } x < m \text{ ou } M < x \end{cases}$$



Propriété : la fonction de répartition F d'une variable aléatoire suivant une loi de probabilité uniforme sur l'intervalle $[m; M]$ est donnée par :

$$P(X \leq t) = F(t) = \begin{cases} 0 & \text{si } t < m \\ \frac{t - m}{M - m} & \text{si } m \leq t \leq M \\ 1 & \text{si } M < t \end{cases}$$



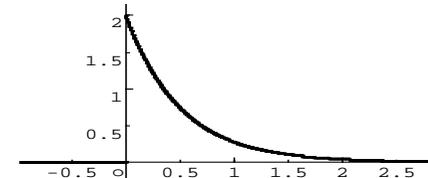
Lois exponentielles

Soit λ un réel strictement positif.

Définition : une loi de probabilité est exponentielle de paramètre λ lorsque sa densité est nulle sur $]-\infty; 0[$ et proportionnelle à la fonction $x \mapsto e^{-\lambda x}$ sur $[0; +\infty[$

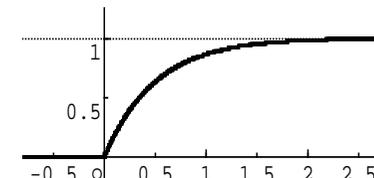
Propriété : la densité de probabilité f d'une variable aléatoire suivant une loi de probabilité exponentielle de paramètre λ est donnée par :

$$f(x) = \begin{cases} \lambda e^{-\lambda x} & \text{si } 0 \leq x \\ 0 & \text{si } x < 0 \end{cases}$$



Propriété : la fonction de répartition F d'une variable aléatoire suivant une loi de probabilité exponentielle de paramètre λ est donnée par :

$$P(X \leq t) = F(t) = \begin{cases} 1 - e^{-\lambda t} & \text{si } 0 \leq t \\ 0 & \text{si } t < 0 \end{cases}$$



Propriété de la « demi-vie » : soit X une variable aléatoire suivant une loi

exponentielle de paramètre λ alors : $P\left(X \leq \frac{\ln(2)}{\lambda}\right) = \frac{1}{2}$

Remarque : « loi de durée de vie sans vieillissement » : soit X une variable aléatoire suivant une loi exponentielle de paramètre λ alors pour tous t_0 et h réels positifs :

$$P_{t_0 < X}(t_0 + h < X) = P(h < X)$$