

Équation linéaire en dimension finie : pivot de Gauss et théorème du rang.

	Système d'équations linéaires	Application linéaire sous-jacente												
Position du problème	<p>Soit $(a_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq m}} \in \mathbb{K}^{nm}$, $(y_i)_{1 \leq i \leq n} \in \mathbb{K}^n$ et le système d'équations linéaires d'inconnues x_1, \dots, x_m :</p> $(S) : \begin{cases} a_{1,1}x_1 + \dots + a_{1,m}x_m = y_1 \\ \vdots \\ a_{n,1}x_1 + \dots + a_{n,m}x_m = y_n \end{cases}$ <p>L'objectif est de déterminer l'ensemble des m-uplets solutions des n équations. Cet objectif est atteint au terme de deux phases :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Phase d'échelonnement permettant d'obtenir, par opérations inversibles sur les lignes, un système échelonné équivalent à (S) 2) Phase de remontée permettant d'obtenir, par substitutions successives, l'expression des m-uplets solutions du système (S) 	<p>Soit E un \mathbb{K}-espace vectoriel de dimension m et F un \mathbb{K}-espace vectoriel de dimension n. On considère $f \in L(E; F)$ et $v \in F$.</p> <p>Soit $B_E = (e_1; \dots; e_m)$ une base de E et $B_F = (f_1; \dots; f_n)$ une base de F.</p> <p>Soit $A = \underset{B_E, B_F}{\text{Mat}}(f) \in M_{n,m}(\mathbb{K})$ i.e. $A = (a_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq m}}$ et $\forall j \in [1; m]$, $f(e_j) = a_{1,j}f_1 + \dots + a_{n,j}f_n$</p> <p>$X = [u]_{B_E}$ i.e. $X = (x_j)_{1 \leq j \leq m}$ et $u = x_1e_1 + \dots + x_me_m$ $Y = [v]_{B_F}$ i.e. $Y = (y_i)_{1 \leq i \leq n}$ et $v = y_1f_1 + \dots + y_nf_n$</p> $f(u) = v \Leftrightarrow AX = Y \Leftrightarrow \begin{pmatrix} a_{1,1} & \dots & a_{1,m} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n,1} & \dots & a_{n,m} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$ <p>L'objectif est de déterminer les vecteurs $u \in E$ tels que : $f(u) = v$.</p>												
Échelonnement	<p>Deux types d'opérations sur les lignes sont utilisables :</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-bottom: 10px;"> <thead> <tr> <th style="width: 60%;">Opération</th> <th>Réciproque</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Interversion : $L_i \leftrightarrow L_j$</td> <td>$L_i \leftrightarrow L_j$</td> </tr> <tr> <td>Combinaison linéaire : $\alpha \in \mathbb{K}$, $L_i \leftarrow L_i + \alpha L_j$</td> <td>$L_i \leftarrow L_i - \alpha L_j$</td> </tr> </tbody> </table> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 20%;">Choix du pivot</th> <th>Élimination de l'inconnue sous le pivot</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> <p>Trouver un coefficient $a_{i,j}$ non nul appelé pivot. Par permutation de lignes du type $L_1 \leftrightarrow L_i$ et éventuelle permutation des inconnues, placer ce coefficient en haut à gauche du système.</p> </td> <td> <p>Dans les lignes sous le pivot, faire disparaître la première inconnue à l'aide de combinaisons linéaires du type $L_k \leftarrow L_k + \alpha L_1$ pour $k > 1$.</p> $(S) \Leftrightarrow \begin{cases} a_{1,1}^{(1)}x_1 + a_{1,2}^{(1)}x_2 + \dots + a_{1,m}^{(1)}x_m = y_1^{(1)} \\ a_{2,2}^{(1)}x_2 + \dots + a_{2,m}^{(1)}x_m = y_2^{(1)} \\ \vdots \\ a_{n,2}^{(1)}x_2 + \dots + a_{n,m}^{(1)}x_m = y_n^{(1)} \end{cases}$ </td> </tr> <tr> <td> <p>Le procédé est réitéré sur le sous-système, le nouveau pivot est donc placé sur la ligne L_2.</p> </td> <td> <p>Les combinaisons linéaires sont du type $L_k \leftarrow L_k + \alpha L_2$ pour $k > 2$. ...</p> </td> </tr> </tbody> </table> <p>Ce procédé est réitéré jusqu'à ce qu'il n'existe plus aucun pivot non nul dans le sous-système considéré. Ainsi, à l'issue de r étapes ($r \leq \min(m; n)$) on obtient :</p>	Opération	Réciproque	Interversion : $L_i \leftrightarrow L_j$	$L_i \leftrightarrow L_j$	Combinaison linéaire : $\alpha \in \mathbb{K}$, $L_i \leftarrow L_i + \alpha L_j$	$L_i \leftarrow L_i - \alpha L_j$	Choix du pivot	Élimination de l'inconnue sous le pivot	<p>Trouver un coefficient $a_{i,j}$ non nul appelé pivot. Par permutation de lignes du type $L_1 \leftrightarrow L_i$ et éventuelle permutation des inconnues, placer ce coefficient en haut à gauche du système.</p>	<p>Dans les lignes sous le pivot, faire disparaître la première inconnue à l'aide de combinaisons linéaires du type $L_k \leftarrow L_k + \alpha L_1$ pour $k > 1$.</p> $(S) \Leftrightarrow \begin{cases} a_{1,1}^{(1)}x_1 + a_{1,2}^{(1)}x_2 + \dots + a_{1,m}^{(1)}x_m = y_1^{(1)} \\ a_{2,2}^{(1)}x_2 + \dots + a_{2,m}^{(1)}x_m = y_2^{(1)} \\ \vdots \\ a_{n,2}^{(1)}x_2 + \dots + a_{n,m}^{(1)}x_m = y_n^{(1)} \end{cases}$	<p>Le procédé est réitéré sur le sous-système, le nouveau pivot est donc placé sur la ligne L_2.</p>	<p>Les combinaisons linéaires sont du type $L_k \leftarrow L_k + \alpha L_2$ pour $k > 2$. ...</p>	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p>C_j</p> <p>C_i</p> $P_{i,j} \stackrel{\text{def}}{=} \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & \dots & \dots & \dots & 0 \\ 0 & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \vdots \\ \vdots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \vdots \\ 0 & \dots & \dots & 0 & 1 & \dots & \vdots \\ \vdots & \dots & \dots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 0 & \dots & \dots & 1 & 0 & \dots & \vdots \\ \vdots & \dots & \dots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 0 & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} \leftarrow L_j \\ \\ \\ \leftarrow L_i \\ \\ \end{matrix}$ </div> <div style="text-align: center;"> <p>C_j</p> $T_{i,j}(\alpha) \stackrel{\text{def}}{=} \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & \dots & \dots & \dots & 0 \\ 0 & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \vdots \\ \vdots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \vdots \\ 0 & \dots & \dots & \alpha & 0 & \dots & \vdots \\ \vdots & \dots & \dots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 0 & \dots & \dots & 0 & 1 & \dots & \vdots \\ \vdots & \dots & \dots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 0 & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} \leftarrow L_i \\ \\ \\ \\ \\ \end{matrix}$ </div> </div> <p>Opérations sur les lignes :</p> <p>L'interversion de deux <u>lignes</u> s'obtient par multiplication <u>à gauche</u> par une matrice de permutation appartenant à $GL_n(\mathbb{K})$ du type $P_{i,j}$.</p> <p>La combinaison linéaire de deux <u>lignes</u> s'obtient par multiplication <u>à gauche</u> par une matrice de transvection appartenant à $GL_n(\mathbb{K})$ du type : $T_{i,j}(\alpha)$.</p> <p>Opérations sur les colonnes :</p> <p>L'interversion de deux <u>colonnes</u> s'obtient par multiplication <u>à droite</u> par une matrice de permutation appartenant à $GL_m(\mathbb{K})$ du type $P_{i,j}$.</p> <p>Le procédé d'échelonnement décrit sur le système linéaire peut ainsi être appliqué sur la matrice A jusqu'à l'obtention d'une matrice échelonnée.</p> <p>Il existe une matrice $G \in GL_n(\mathbb{K})$ produit de matrices de permutations et de transvections et il existe une matrice $D \in GL_m(\mathbb{K})$ produit de matrices de permutations telles que la matrice GAD soit échelonnée :</p>
Opération	Réciproque													
Interversion : $L_i \leftrightarrow L_j$	$L_i \leftrightarrow L_j$													
Combinaison linéaire : $\alpha \in \mathbb{K}$, $L_i \leftarrow L_i + \alpha L_j$	$L_i \leftarrow L_i - \alpha L_j$													
Choix du pivot	Élimination de l'inconnue sous le pivot													
<p>Trouver un coefficient $a_{i,j}$ non nul appelé pivot. Par permutation de lignes du type $L_1 \leftrightarrow L_i$ et éventuelle permutation des inconnues, placer ce coefficient en haut à gauche du système.</p>	<p>Dans les lignes sous le pivot, faire disparaître la première inconnue à l'aide de combinaisons linéaires du type $L_k \leftarrow L_k + \alpha L_1$ pour $k > 1$.</p> $(S) \Leftrightarrow \begin{cases} a_{1,1}^{(1)}x_1 + a_{1,2}^{(1)}x_2 + \dots + a_{1,m}^{(1)}x_m = y_1^{(1)} \\ a_{2,2}^{(1)}x_2 + \dots + a_{2,m}^{(1)}x_m = y_2^{(1)} \\ \vdots \\ a_{n,2}^{(1)}x_2 + \dots + a_{n,m}^{(1)}x_m = y_n^{(1)} \end{cases}$													
<p>Le procédé est réitéré sur le sous-système, le nouveau pivot est donc placé sur la ligne L_2.</p>	<p>Les combinaisons linéaires sont du type $L_k \leftarrow L_k + \alpha L_2$ pour $k > 2$. ...</p>													

$$(S) \Leftrightarrow \begin{cases} a_{1,1}^{(1)}x_1 + \dots + a_{1,m}^{(1)}x_m = y_1^{(1)} \\ \vdots \\ a_{r,r}^{(r)}x_r + \dots + a_{r,m}^{(r)}x_m = y_r^{(r)} \\ 0 = y_{r+1}^{(r)} \\ \vdots \\ 0 = y_n^{(r)} \end{cases}$$

$$\forall i \in [1; r], a_{i,i}^{(i)} \neq 0 \text{ et } \text{GAD} = \begin{pmatrix} a_{1,1}^{(1)} & \dots & a_{1,r}^{(1)} & \overbrace{a_{1,r+1}^{(1)} \dots a_{1,m}^{(1)}}^{\dim(\text{Ker } f)} \\ \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ \vdots & \ddots & a_{r,r}^{(r)} & \vdots \\ \vdots & & 0 & \vdots \\ \vdots & & & \vdots \\ 0 & \dots & \dots & 0 \end{pmatrix} \left. \vphantom{\begin{pmatrix} a_{1,1}^{(1)} \\ \vdots \\ \vdots \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}} \right\} r = \text{rg}(f)$$

Remontée

► Si $n=r=m$ alors le système (S) est un système de Cramer :

$$(S) \Leftrightarrow \begin{cases} a_{1,1}^{(1)}x_1 + \dots + a_{1,m}^{(1)}x_m = y_1^{(1)} \\ \vdots \\ a_{r,r}^{(r)}x_r + \dots + a_{r,m}^{(r)}x_m = y_r^{(r)} \end{cases}$$

Le système (S) admet un unique m -uplet solution obtenu par substitutions successives.

► Si $r < n$ alors les lignes L_{r+1} à L_n sont incohérentes ou inutiles. S'il existe un entier $i \geq r+1$ tel que $y_i^{(r)} \neq 0$ alors le système est dit incohérent et il n'admet aucun m -uplet solution.

Au contraire, si pour tout un entier $i \geq r+1$, $y_i^{(r)} = 0$ alors la résolution de (S) se ramène au cas $n=r < m$.

► Si $n=r < m$ alors (S) \Leftrightarrow
$$\begin{cases} a_{1,1}^{(1)}x_1 + \dots + a_{1,m}^{(1)}x_m = y_1^{(1)} \\ \vdots \\ a_{r,r}^{(r)}x_r + \dots + a_{r,m}^{(r)}x_m = y_r^{(r)} \end{cases}$$

Les variables x_{r+1} à x_m sont alors utilisées comme des paramètres.

$$(S) \Leftrightarrow \begin{cases} a_{1,1}^{(1)}x_1 + \dots + a_{1,r}^{(1)}x_r = -a_{1,r+1}^{(1)}x_{r+1} - \dots - a_{1,m}^{(1)}x_m + y_1^{(1)} \\ \vdots \\ a_{r,r}^{(r)}x_r = -a_{r,r+1}^{(r)}x_{r+1} - \dots - a_{r,m}^{(r)}x_m + y_r^{(r)} \end{cases}$$

Les m -uplets solutions du système (S) sont obtenus par substitutions successives. Il existe donc des scalaires $(b_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq r \\ r+1 \leq j \leq m}}$ et $(c_i)_{1 \leq i \leq r}$ tels que

l'ensemble des m -uplets solutions du système (S) soit le sous-espace affine de dimension $m-r$ défini par :

$$\left\{ \begin{pmatrix} b_{1,r+1}x_{r+1} + \dots + b_{1,m}x_m + \dots + c_1 \\ \vdots \\ b_{r,r+1}x_{r+1} + \dots + b_{r,m}x_m + \dots + c_r \\ x_{r+1} \\ \vdots \\ x_m \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^m \mid (x_{r+1}; \dots; x_m) \in \mathbb{R}^{m-r} \right\}$$

Remarque : si les inconnues ont été permutées lors de l'échelonnement, l'ordre doit être rétabli dans les m -uplets solutions.

Les matrices G et D sont inversibles donc : $\text{GAD} = A' \Leftrightarrow A = G^{-1}A'D^{-1}$

Ainsi $AX = Y \Leftrightarrow G^{-1}A'D^{-1}X = Y \Leftrightarrow A'D^{-1}X = GY \Leftrightarrow \begin{cases} A'X' = Y' \\ D^{-1}X = X' \\ GY = Y' \end{cases}$

► Si $n=r=m$ alors $A' \in \text{GL}_n(\mathbb{K})$ donc $A \in \text{GL}_n(\mathbb{K})$ et $A^{-1} = DA'^{-1}G$

Ainsi f est un isomorphisme et $f(u) = v \Leftrightarrow u = f^{-1}(v)$

De plus $\det(A) = \pm \prod_{i=1}^n a_{i,i}^{(i)}$ car $\det(G) = \pm 1$ et $\det(D) = \pm 1$ en fonction du nombre de permutations utilisées.

► Si $r < n$ alors $\text{rg}(f) < \dim(F)$ donc f n'est pas surjective.

Ainsi, si $v \notin \text{Im}(f)$ alors l'équation $f(u) = v$ n'admet pas de vecteur de E solution.

Au contraire, si $v \in \text{Im}(f)$ alors il existe $u_0 \in E$ tel que $f(u_0) = v$ donc

$$f(u) = v \Leftrightarrow f(u - u_0) = 0_F \Leftrightarrow u - u_0 \in \text{Ker } f$$

► Si $r < m$ alors $\text{Ker } f \neq \{0_E\}$:

$$AX = 0_{\mathbb{R}^r} \Leftrightarrow A'X' = 0_{\mathbb{R}^r} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} a_{1,1}^{(1)} & \dots & \dots & a_{1,r}^{(1)} \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & & 0 & a_{r,r}^{(r)} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x'_1 \\ \vdots \\ x'_r \end{pmatrix} = - \begin{pmatrix} a_{1,r+1}^{(1)} & \dots & a_{1,m}^{(1)} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{r,r+1}^{(r)} & \dots & a_{r,m}^{(r)} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x'_{r+1} \\ \vdots \\ x'_m \end{pmatrix}$$

Alors en notant :
$$- \begin{pmatrix} a_{1,1}^{(1)} & \dots & \dots & a_{1,r}^{(1)} \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & & 0 & a_{r,r}^{(r)} \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} a_{1,r+1}^{(1)} & \dots & a_{1,m}^{(1)} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{r,r+1}^{(r)} & \dots & a_{r,m}^{(r)} \end{pmatrix} \stackrel{\text{def}}{=} \begin{pmatrix} b_{1,r+1} & \dots & b_{1,m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{r,r+1} & \dots & b_{r,m} \end{pmatrix}$$

$$AX = 0_{\mathbb{R}^r} \Leftrightarrow X \in \text{Vect} \left(D \begin{pmatrix} b_{1,r+1} \\ \vdots \\ b_{r,r+1} \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, \dots, D \begin{pmatrix} b_{1,m} \\ \vdots \\ b_{r,m} \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \end{pmatrix} \right) \left. \vphantom{\begin{pmatrix} b_{1,r+1} \\ \vdots \\ b_{r,r+1} \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}} \right\} m \text{ composantes}$$

$m-r$ vecteurs libres donc $\dim(\text{Ker } f) = m-r$